

Regolamento ACventure

Oltre le distanze noi non siamo soli

Ogni Gruppo partecipante ha un proprio referente che resterà in contatto con i responsabili diocesani e farà da tramite con il proprio gruppo parrocchiale passandogli i quesiti da risolvere per completare la caccia.

Il tutto inizia alle **17.30 di Sabato 21 Marzo e termina alle 18:45**

Il gioco è composto da **5 fasi**.

Ci sarà una prima parte introduttiva con un messaggio che spiega la storia e l'ambientazione in cui ci si trova.

Poi le fasi vere e proprie iniziano con un passo che va ad integrare la storia e il relativo enigma da risolvere.

Una volta risolto l'enigma il referente di ogni gruppo comunica la soluzione ai responsabili diocesani. Se la soluzione è corretta alla fine di ogni fase si riceve una lettera dell'alfabeto che servirà a comporre la parola finale della quinta fase.

Ogni Gruppo ha a **disposizione due tentativi di risposta per ogni fase** (se date la prima soluzione e non è corretta si ha solo un'altra possibilità per rispondere), nel caso in cui non si riesce a dare la risposta giusta anche al secondo tentativo, si passa comunque alla fase successiva ma tuttavia non si riceve la lettera utile per la fase finale (quindi sarà più difficile costruire la parola per concludere la caccia). Anche se in una fase ci sono più quesiti da risolvere le loro soluzioni devono essere inviate insieme e valgono come un tentativo.

Ai referenti dei gruppi verrà dato il numero di telefonino di un responsabile da cui riceverà i quesiti. Soltanto i quesiti della prima fase saranno consegnati contemporaneamente a tutti attraverso un canale broadcast di WhatsApp, i rimanenti invece saranno consegnati man mano singolarmente ai referenti in base alla velocità di risposta dei singoli gruppi (prima si finisce la fase 1 e prima si ricevono i quesiti della fase 2 ... e così via fino alla fine).

Vince la squadra che conclude la caccia nel minor tempo possibile.

Il vincitore verrà comunicato alle ore 19:00 tramite i canali social